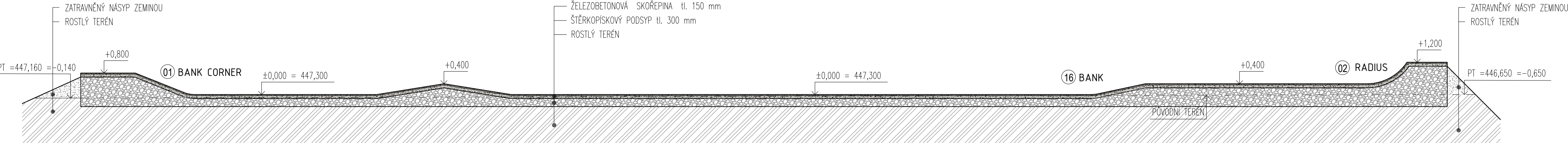
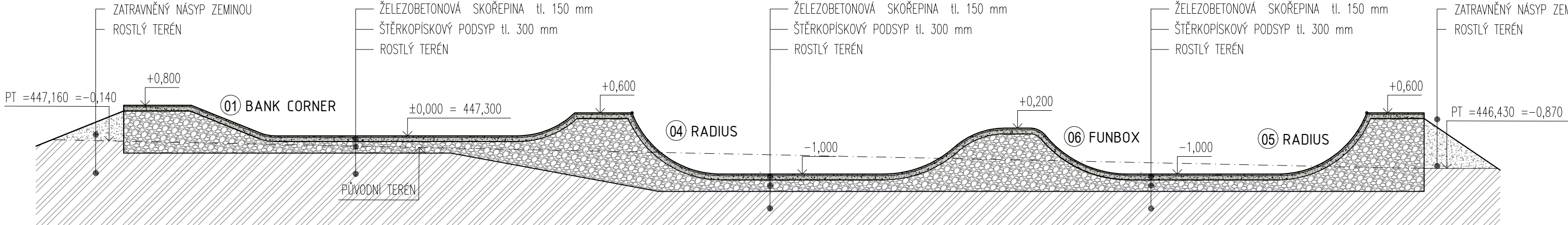


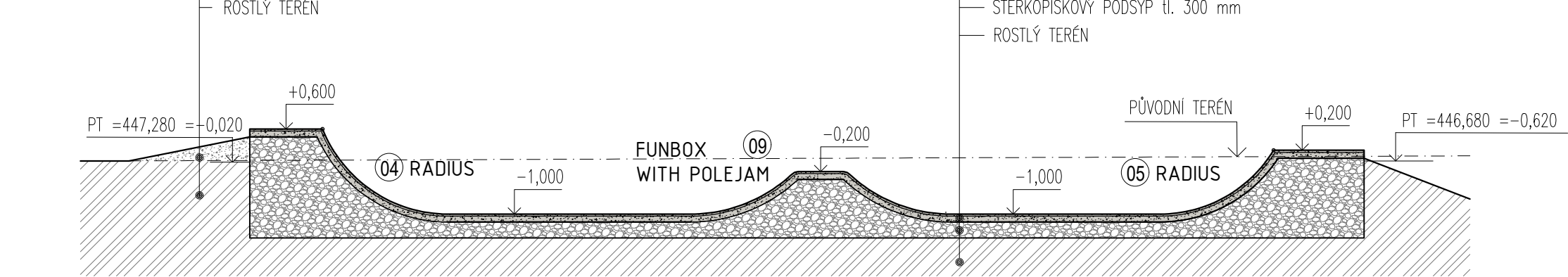
ŘEZ E-E



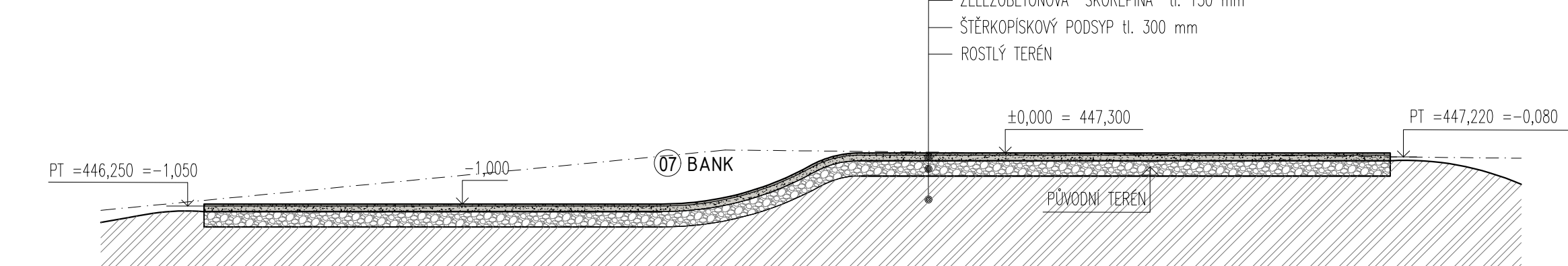
ŘEZ A-A



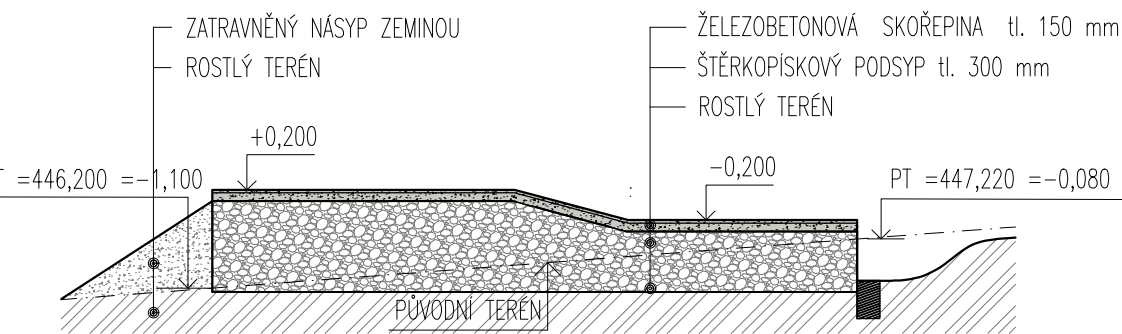
ŘEZ B-B



ŘEZ C-C



ŘEZ D-D



LEGENDA MATERIÁLU

- železobetonová skořepina skateparku tl. 150 mm  
 beton C25/30, výztuž R10 á 200 mm v obou směrech
- hutněný podsyp (zásyp) štěrkopískem fr. 0/63 se spojitou zrnitostí.  
 hutněný po vrstvách max. 200 mm na hodnotu Edef,2 = min 30 MPa ,Edef,2/Edef,1= max 2,5
- rostlý terén případně terén upravený násypem musí být hutněný na potřebnou únosnost.  
 Požadované hodnoty konstrukčních vrstev rostlého terénu případně násypového tělesa :  
 - modul přetvárnosti Edef.2 > 30,00 MPa pro úroveň pláňe  
 - hodnota poměru modulů přetvárnosti Edef.2 / Edef.1 < 2,5  
 Úroveň upraveného terénu pro stavbu parku musí být v úrovni o 450 mm níže než je horní úroveň betonové skořepiny parku tedy na úrovních -0,450 a -1,050.

±0,000 = 447,300 mn.m. Bpv.

|                                     |  |  |   |
|-------------------------------------|--|--|---|
| ZODP. PROJEKTANT                    | VYPRACOVAL                                     |  | <div>Ing. Gabriela Nováková</div> <div>Projektování pozemních staveb</div> <div>IČ 76113671</div> <div>gabriela-novakova@volny.cz</div> |
| Ing. Gabriela Nováková              | Ing. Gabriela Nováková                         |  |   |
| INVESTOR:                           | Město Boskovice, Masarykovo náměstí 4/2, 68001 |  |   |
| MÍSTO STAVBY:                       | Parcela č. 4666 /1 k.ú. Boskovice              | DATUM                                    | DSP+DPS   |
| AKCE:                               | S K A T E P A R K v Doubravách                 | 11/2022                                  |   |
| D.1.1 Stavebně architektonická část |  | STUPEŇ                                   | konstrukční část  |
| OBSAH VÝKRESU:                      |  | ŘEZY SKATEPARKEM A-A, B-B, C-C, D-D, E-E | PROFESE   |
|                                     |  | MĚŘÍTKO:                                 |   |
|                                     |  | 1:100                                    | D.1.b02   |